# Pensamiento computacional

Es la actividad mental de abstraer los problemas y formular las soluciones que puedan ser automatizadas

# Tipos de pensamientos

## Convergente: Solo una solución para el problema

## Divergente: Mas de una solución para el problema

# Técnicas aplicadas al pensamiento computacional

1. Encontrar el problema- Análisis
2. Diseño
3. Experimentar
4. Reflexión
5. Revisar y encontrar soluciones

# Lógica y algoritmos

**La lógica** es un sistema utilizado para distinguir entre argumentos correctos e incorrectos

**Un argumento** es una idea filosófica, encadenada a un **razonamiento** para llegar a una **conclusión**

# Argumentos deductivos

Es la forma mas fuerte de razonar porque la conclusión se deriva necesariamente de las premisas. Puede fallar de 2 maneras

* Cuando una de sus premisas es falsas
* Cuando la conclusión no necesariamente se deriva de las premisas

# Razonamiento inductivo

Se enfoca en **probabilidades**, más que en reglas rígidas, la forma de un argumento no garantiza que la conclusión sea verdadera, pero probablemente resulta en una conclusión confiable